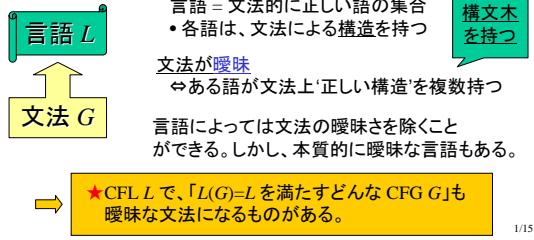


## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ



1/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ

#### - いくつかの違ったレベルの曖昧さ

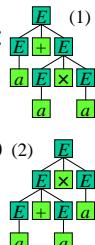
1. 文法の構成を工夫すれば回避できる  
その言語に対して、上手に構成してやれば回避可能
2. 文法に付加的なルールを想定すれば回避できる  
文法 +  $\alpha$  で回避可能
3. 本質的に曖昧  
言語  $L$  を表現するどんな文法も曖昧になってしまう  
⇒言語  $L$  は**本質的に曖昧**である、と言う。

2/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4.1. 曖昧な文法

- 例)  $G_1=\{\{E\}, \{+, \times, a\}, E \rightarrow E+E \mid E \times E \mid a, E\}$  (2)
- 文形式  $a+a \times a$  の**本質的に違う導出**
- (1)  $E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+E \times E \xrightarrow{*} a+a \times a$   
(2)  $E \Rightarrow E \times E \Rightarrow E+E \times E \xrightarrow{*} a+a \times a$



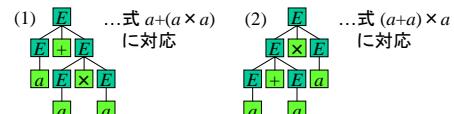
注) 導出が違っていても、本質的に同じ構造もある  
 $E \Rightarrow E+E \Rightarrow a+E \Rightarrow a+a$   
 $E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+a \Rightarrow a+a$   
★本質的に違う導出 = 構文木の形が違う

3/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4.1. 曖昧な文法

- 例)  $G_1=\{\{E\}, \{+, \times, a\}, E \rightarrow E+E \mid E \times E \mid a, E\}$
- 文形式  $a+a \times a$  の**本質的に違う導出**
- (1)  $E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+E \times E \xrightarrow{*} a+a \times a$   
(2)  $E \Rightarrow E \times E \Rightarrow E+E \times E \xrightarrow{*} a+a \times a$



4/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4.1. 曖昧な文法

- $G_1=\{\{E\}, \{+, \times, a\}, E \rightarrow E+E \mid E \times E \mid a, E\}$  の曖昧さ
1. 演算子  $[+]$  と  $[\times]$  の優先順位が表現できない  
 $(1) E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+E \times E \xrightarrow{*} a+a \times a \leftarrow \text{○}$   
 $(2) E \Rightarrow E \times E \Rightarrow E+E \times E \xrightarrow{*} \underline{a+a} \times a$
  2. 同じ演算子内の順番が不定  
 $(1) E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+E+E \xrightarrow{*} a+a+a$   
 $(2) E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+E+E \xrightarrow{*} \underline{a+a+a} \leftarrow \text{○}$
  3. (導出の曖昧さ)

5/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4.2. 文法の曖昧さの除去

1. 演算子  $[+]$  と  $[\times]$  の優先順位を表現する「式」をもっと細かく定義しなおす;

1. 因数( $I$ ): 識別子  $a$  または括弧で囲まれた式
2. 項( $F$ ): 因数の積、つまり因数を  $\times$  でつないだもの
3. 式( $E$ ): 項の和、つまり項を  $+$  でつないだもの

$G_2=\{\{I, F, E\}, \{+, \times, a, (,), \}, A, E\}$

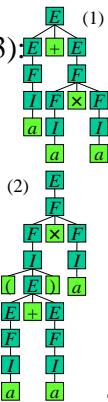
$I \rightarrow a \mid (E)$

$A: F \rightarrow F \times F \mid I$

$E \rightarrow E+E \mid F$

$(1) E \Rightarrow E+E \Rightarrow E+F \xrightarrow{*} a+a \times a$

$(2) E \Rightarrow F \Rightarrow F \times F \xrightarrow{*} (E+E) \times F \xrightarrow{*} (a+a) \times a$



6/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4.2. 文法の曖昧さの除去

2. 同じ演算子内の順番を決める

[左を優先するための変数]を入れる: 例えば  
 $E \Rightarrow E+E/\alpha$

は以下の変形をする。

$$F \Rightarrow \alpha$$

$$E \Rightarrow E+F/F$$

$$G_3 = \{ (F, E), \{ +, \times, \alpha \}, A, E \}$$

$$A: \begin{cases} F \rightarrow a \\ E \rightarrow E+F | E \times F | F \end{cases}$$

$$(I) E \Rightarrow E+F \Rightarrow E+F+F \Rightarrow F+F+F \xrightarrow{*} a+a+a$$

左にしか伸展  
できない



(1)  
7/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4.2. 文法の曖昧さの除去

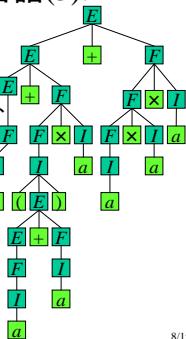
1. 演算子[+]と[×]の優先順位を表現し、  
 2. 左優先を表現する

$$G_4 = \{ (I, F, E), \{ +, \times, \alpha, (.) \}, A, E \}$$

$$\begin{cases} I \rightarrow a | (E) \\ A: \begin{cases} F \rightarrow F \times I | I \\ E \rightarrow E+F | F \end{cases} \end{cases}$$

$$\text{例}) E \xrightarrow{*} a+(a+a) \times a+a \times a$$

に対する構文木は右のものだけ



8/15

### 5.4.3. 曖昧さを表現する手段としての最左導出

3. 導出に関する曖昧さをなくす

...最左導出によって、構文木の「たどり方」は一意的に  
決まる。

[定理] 語の構文木の個数と最左導出の個数は同じ

1,2 の対策によって、与えられた「式」の構文木は一意的に  
決まる。

3 の対策によって、導出の順番に関する曖昧さはなくなる。

実用上、多くのCFLは上記の方法で  
曖昧でないCFGを構築することができる。

9/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ

#### 5.4.4. 本質的な曖昧さ

言語  $L$  が本質的に曖昧  $\Leftrightarrow L$  を表現する任意の文法が曖昧

- ✓ CFLは本質的に曖昧な言語を含む
- ✓ 与えられた言語が本質的に曖昧かどうかは、計算によって  
判定することはできない

⇒ここでは本質的に曖昧な言語の例を示すにとどめる

10/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ

#### 5.4.4. 本質的な曖昧さ

$$\text{言語 } L = \{ a^n b^n c^m d^m \mid n \geq 1, m \geq 1 \} \cup \{ a^n b^m c^m d^n \mid n \geq 1, m \geq 1 \}$$

$L$  は、 $aa^*bb^*cc^*dd^*$  の部分集合で、  
 •  $a$  と  $b$  が同数かつ  $c$  と  $d$  が同数、または  
 •  $a$  と  $d$  が同数かつ  $b$  と  $c$  が同数  
であるような語の集合

11/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ

#### 5.4.4. 本質的な曖昧さ

言語  $L = \{ a^n b^n c^m d^m \} \cup \{ a^n b^m c^m d^n \}$  を表現する文法の例:  
 $G = \{ (S, A, B, C, D), \{ a, b, c, d \}, X, S \}$

$$X: \begin{cases} S \rightarrow AB | C \\ A \rightarrow aAb | ab \\ B \rightarrow cBd | cd \\ C \rightarrow aCd | aDd \\ D \rightarrow bDc | bc \end{cases}$$

前者/後者の別

語  $a^k b^k c^k d^k$  は???

12/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): (テキスト5.4)

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ

#### 5.4.4. 本質的な曖昧さ

[定理] 言語  $L = \{a^n b^n c^m d^m\} \cup \{a^n b^m c^m d^n\}$  は本質的に曖昧である

#### [証明のアイデア]

$L$  を表現するどんな文法も語  $a^k b^k c^k d^k$  に対しては複数の構文木を持つことを示す。 $a^n b^n c^m d^m$  を生成する規則と、 $a^n b^m c^m d^n$  を生成する規則の両方とも  $a^k b^k c^k d^k$  を生成せざるをえない。

13/15

### 5.4. 文法と言語の曖昧さ

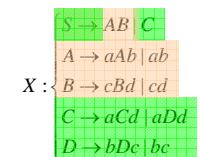
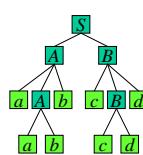
#### 5.4.4. 本質的な曖昧さ

言語  $L = \{a^n b^n c^m d^m\} \cup \{a^n b^m c^m d^n\}$  を表現する文法の例:

$G = (\{S, A, B, C, D\}, \{a, b, c, d\}, X, S)$

語  $aabbccdd$  の2つの構文木

$a^n b^n c^m d^m$  の要素と見たとき



$a^n b^n c^m d^m$  の要素と見たとき

14/15

## 5. 文脈自由文法と言語(3): 演習問題(7)

1. 言語  $L$  を以下に定義する。

$$L = \{a^n b^n c^m \mid n > 0, m > 0\} \cup \{a^n b^m c^n \mid n > 0, m > 0\}$$

1.  $L$  を生成する文脈自由文法  $G$  を構成せよ。
2. 1.で構成した  $G$  が曖昧であることを示せ。

15/15