

3. 計算可能性の分析

3.2. 枚挙可能集合

集合 L は枚挙可能:

1. L は有限集合
2. L を枚挙する計算可能な関数 e が存在する

2'. $e(\varepsilon), e(0), e(1), e(00), e(01), e(10), e(11), e(000), \dots$
は L の要素を「漏れ」なく「重複」なく列挙する。

定理3.5. すべての集合 L に対し, 次の条件は同値

(a) L は枚挙可能.

(b) 適当な計算可能述語 R に対し, $L = \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$

(a) \rightarrow (b) の証明

L は枚挙可能だから, L を枚挙する計算可能関数 e が存在する.

$R(x, w) \equiv [e(w) = x]$ と定義

e が L の枚挙関数なので,

$$\begin{aligned} L &= \{x: \exists w \in \Sigma^* [e(w) = x]\} \\ &= \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\} \end{aligned}$$

e は計算可能関数 $\rightarrow e$ を計算するプログラムが存在

しかも e は全域的なので, そのプログラムは必ず停止して答を出力
よって, 述語 R は計算可能

Theorem3.5. For any set L , the following conditions are equivalent.

(a) L is enumerable.

(b) For some computable predicate R , we have

$$L = \{x : \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$$

Proof : (a) \rightarrow (b)

L is enumerable, so there is a computable function e enumerating L .

Define $R(x, w) \equiv [e(w) = x]$

Since e is a function enumerating L ,

$$L = \{x : \exists w \in \Sigma^* [e(w) = x]\}$$

$$= \{x : \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$$

e is computable \longrightarrow there is a program that computes e

Moreover, e is total, and thus the program always stops and outputs an answer. Thus, the predicate R is computable.

定理3.5. すべての集合 L に対し, 次の条件は同値

(a) L は枚挙可能.

(b) 適当な計算可能述語 R に対し, $L = \{x: \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$

(b) \rightarrow (a) の証明

条件(b)を満たす述語を計算する関数 $R(x, w)$ を使って,
 L を半認識するプログラムCが作れる.

```

prog C(input x);
var w: Σ*;
begin
    w:=ε ;
    while true do
        if R(x, w) then accept end-if;
        w:=next(w)
    end-while
end.

```

したがって, L は半帰納的, つまり枚挙可能.

証明終

Theorem3.5 For any set L , the following conditions are equivalent.

(a) L is enumerable.

(b) For some computable predicate R , $L = \{x : \exists w \in \Sigma^* [R(x, w)]\}$

Proof: (b) \rightarrow (a)

Using a program that computes a predicate satisfying the condition (b), we have a program that semi-recognizes L .

```

prog C(input x);
var w: Σ*;
begin
    w:=ε ;
    while true do
        if R(x, w) then accept end-if;
        w:=next(w)
    end-while
end.

```

Therefore, L is semi-recursive. That is, it is enumerable.

Q.E.D.

どんな枚挙可能集合 L にも次の関係を満たす計算可能な述語 R が存在

「すべての $x \in \Sigma^*$ に対し, $x \in L \longleftrightarrow \exists w \in \Sigma^*[R(x, w)]$. 」

L の認識問題を $\exists w[R(x, w)]$ という形の論理式で判定可能.

逆に, そのような形で認識問題を判定できる集合が枚挙可能集合.

$\exists w[Q(x, w)]$ という形の論理式: 枚挙可能集合のための論理式
(RE論理式)

Q をこの RE 論理式の核(kernel) という.

L の RE 論理式: 枚挙可能集合 L に対する RE 論理式

L の RE 論理式が $\exists w[R(x, w)]$ のとき,

各 $x \in L$ に対し, $R(x, w_x)$ となるような $w_x \in \Sigma^*$ が存在する.

この w_x を ' $x \in L$ ' の 証拠 (witness) と呼ぶ.

For any enumerable set L there is a computable predicate R satisfying
 “for any $x \in \Sigma^*$, we have $x \in L \iff \exists w \in \Sigma^*[R(x, w)]$.

The problem of recognizing L can be determined by the predicate
 of the form $\exists w[R(x, w)]$.

Conversely, sets whose recognition problem can be determined in
 this way are enumerable sets.

predicate of the form $\exists w[Q(x, w)]$: predicate for enumerable sets
 (**RE predicate**)

Q is a kernel of the RE predicate.

RE predicate for L : the RE predicate for an enumerable set L

If the RE predicate of L is $\exists w[R(x, w)]$,
 for each $x \in L$ there is $w_x \in \Sigma^*$ such that $R(x, w_x)$ is true.

Such w_x is called a **witness** for ‘ $x \in L$ ’

3.3. クラスRECとクラスRE

クラスREC $\equiv \{L: L \text{ は帰納的}\}$: 帰納的集合のクラス

クラスRECの外側は帰納的でない集合の領域

空でないこと程度しか分かっていない(ここまで議論では)

HALT \notin クラスREC

ZEROFT \notin クラスREC

ZEROFTとは、単純for-timesプログラムが常に0を出力するかどうかを判定する述語を特徴述語とする集合のこと。ただし、for-timesに関する説明は省略した。

目標: REC の外側の領域の構造の解析

RECの外側で最も扱いやすい集合のクラスは何か？

→ 枚挙可能集合。

3.3 Class REC and Class RE

Class REC $\equiv \{L: L \text{ is recursive}\}$: a class of recursive sets

Outside of the class REC is a region for non-recursive sets.

It is only known that it is not empty (by the argument so far).

HALT \notin class REC

ZEROFT \notin class REC

ZEROFT is a set with characteristic predicate that a simple for-times program always outputs 0.

(although the explanation for for-times has been omitted.)

GOAL: Analyzing the structure outside REC

What is the easiest class of sets outside REC?

→ enumerable sets.

$\text{RE} \equiv \{L: L \text{ は枚挙可能}\}$

$\text{co-RE} \equiv \{L: \overline{L} \text{ が枚挙可能}\}$

注: L : 集合

L が枚挙可能 $\leftrightarrow L$ が半帰納的

$\leftrightarrow L$ を半認識するプログラム A が存在.

$x \in \Sigma^*, x \in L \leftrightarrow A(x) = \text{accept}$

$x \notin L \leftrightarrow A(x) = \perp$

クラス co-RE はクラス RE の補クラス $\overline{\text{RE}}$ ではないことに注意.

例3.8. クラス RE, co-RE に入る集合の例.

$\text{HALT} \in \text{RE},$

$\overline{\text{HALT}} \in \text{co-RE}$

$\overline{\text{ZEROFT}} \in \text{RE},$

$\text{ZEROFT} \in \text{co-RE}$

RE $\equiv \{L: L \text{ is } \underline{\text{enumerable}}\}$

co-RE $\equiv \{\overline{L}: \overline{L} \text{ is enumerable}\}$

注: L : set

L is enumerable $\iff L$ is semi-recursive

\iff there is a program A that semi-recognizes L .

$x \in \Sigma^*, \quad x \in L \iff A(x) = \text{accept}$

$x \notin L \iff A(x) = \perp$

Note that the class co-RE is not complementary of the class RE.

Ex.3.8. Examples of sets belonging to class RE and class co-RE.

$\text{HALT} \in \text{RE},$

$\overline{\text{HALT}} \in \text{co-RE}$

$\overline{\text{ZEROFT}} \in \text{RE},$

$\text{ZEROFT} \in \text{co-RE}$

REとco-REは同程度の“難しさ”

A : 任意のRE集合

$$x \in \Sigma^* [(x \in A \rightarrow X(x) = \text{accept}) \wedge (x \notin A \rightarrow X(x) = \perp)]$$

となるプログラム X が作れる

B : 任意のco-RE集合

$$x \in \Sigma^* [(x \in B \rightarrow X(x) = \perp) \wedge (x \notin B \rightarrow X(x) = \text{accept})]$$

となるプログラム X が作れる

上記の2つのプログラムはよく似ており、難しさに差がつけられない。

RE and co-RE are equally “hard”

A : arbitrary RE set

we can write a program X such that

$$x \in \Sigma^* [(x \in A \rightarrow X(x) = \text{accept}) \wedge (x \notin A \rightarrow X(x) = \perp)]$$

B : arbitrary co-RE set

we can write a program X such that

$$x \in \Sigma^* [(x \in B \rightarrow X(x) = \perp) \wedge (x \notin B \rightarrow X(x) = \text{accept})]$$

The above two programs are similar, and there is no difference.

定理3.6. すべての集合 L に対し、次の関係が成り立つ。

- (1) $L \in \text{REC} \leftrightarrow \overline{L} \in \text{REC}$
- (2) $L \in \text{RE} \leftrightarrow \overline{L} \in \text{co-RE}$

証明：

(1) $L \in \text{REC}$ とすると、 L を認識するプログラムがある。

accept \rightarrow reject, reject \rightarrow accept

と変更すると、 \overline{L} を認識するプログラムを得る。

よって、 $\overline{L} \in \text{REC}$

(2) は co-RE の定義より明らか。

証明終

Theorem 3.6. For every set L , the followings hold:

- (1) $L \in \text{REC} \leftrightarrow \overline{L} \in \text{REC}$
- (2) $L \in \text{RE} \leftrightarrow \overline{L} \in \text{co-RE}$

Proof:

(1) $L \in \text{REC}$, then there is a program that recognizes L .

If we exchange accept with reject

accept \rightarrow reject, reject \rightarrow accept

then, the resulting program recognizes \overline{L} .

So, $\overline{L} \in \text{REC}$

(2) is obvious from the definition of co-RE.

Q.E.D.

定理3.7. (1) REC \subsetneq RE (2) REC \subsetneq co-RE

証明：略

Theorem 3.7. (1) REC \subsetneq RE (2) REC \subsetneq co-RE

Proof: Omitted.

定理3.8. $\text{REC} = \text{RE} \cap \text{co-RE}$

証明:

定理3.7より, $\text{REC} \subseteq \text{RE} \cap \text{co-RE}$

任意の $L \in \text{RE} \cap \text{co-RE}$ について, $L \in \text{REC}$ を示したい.

仮定より, $L \in \text{RE}$ かつ $\overline{L} \in \text{RE}$

$\rightarrow L$ を半認識するプログラム A_1 と

\overline{L} を半認識するプログラム A_2 が存在.

このとき, 次のプログラム B は L を認識する.

```
prog B(input x);
var t: num;
begin
  for t:=0 to    do
    if HaltInTime([A1], x, t) then accept end-if;
    if HaltInTime([A2], x, t) then reject end-if
  end-for
end.
```

$x \in L$ のとき,
 A_1 が先に停止して
 acceptとなる.
 $x \notin L$ のとき,
 A_2 が先に停止して
 rejectとなる.

証明終

Theorem 3.8 $\text{REC} = \text{RE} \cap \text{co-RE}$

Proof:

By Theorem 2,7 we have $\text{REC} \subseteq \text{RE} \cap \text{co-RE}$

We want to show that $L \in \text{REC}$ for any $L \in \text{RE} \cap \text{co-RE}$.

By the assumption, $L \in \text{RE}$ and $\overline{L} \in \text{RE}$

→ there are a program A_1 that semi-recognizes L and
a program A_2 that semi-recognizes \overline{L} .

Then, the following program B recognizes L .

```
prog B(input x);
var t: num;
begin
  for t:=0 to    do
    if HaltInTime([A1] , x, t) then accept end-if;
    if HaltInTime([A2] , x, t) then reject end-if
  end-for
end.
```

if $x \in L$,
 A_1 stops before A_2
and accepts x .
if $x \notin L$,
 A_2 stops before A_1
and rejects x .

Q.E.D.

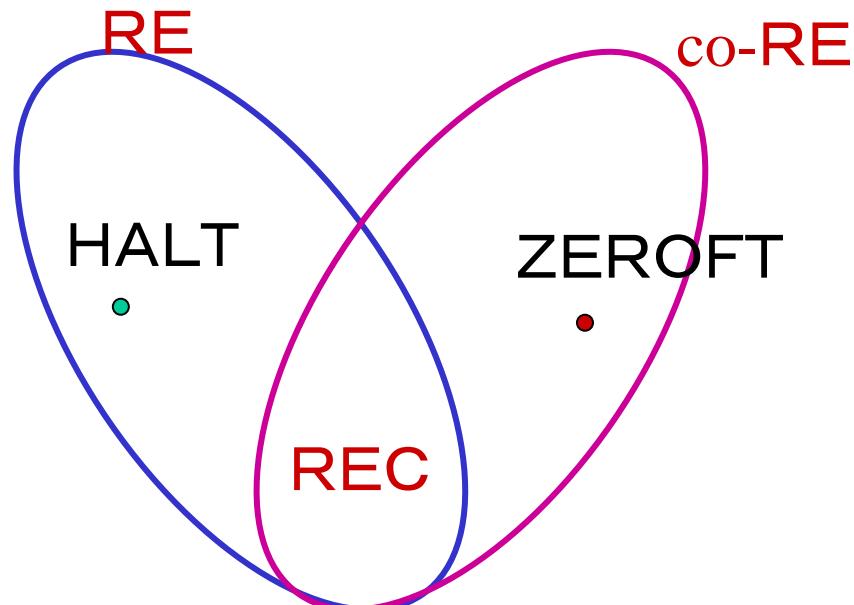
定理3.9. $\text{RE} \neq \text{co-RE}$

証明:

$\text{RE} = \text{co-RE}$ と仮定すると, $\text{RE} = \text{RE} \cap \text{co-RE}$

定理3.8より, $\text{REC} = \text{RE}$ となり, 定理3.7に矛盾.

証明終



Theorem 3.9. $\text{RE} \neq \text{co-RE}$

Proof:

If we assume $\text{RE} = \text{co-RE}$, we have $\text{RE} = \text{RE} \cap \text{co-RE}$.

Hence, by Theorem 3.8 we have $\text{REC} = \text{RE}$, contradicts to Theorem 3.7.

Q.E.D.

