2. 計算可能性入門

計算とは何か?

- 「計算できる」ことと「計算できない」ことの違い
 - ▶ 「計算」の基本要素(前回)
 - ▶ 「計算できない」ことの証明...対角線論法(今回)

2.1. 帰納的関数論概観

帰納的関数論(recursive function theory)

- ① "計算"とは何かについての研究
- ② 計算不可能性の証明
- ③ 計算不可能な関数のクラスの構造的研究
- ④ 他の数学との関連分野

Chapter 2: Introduction to Computability

What "Computation" is...

- Difference between "computable" and "incomputable"
 - Basic factor of a "computation" (Done)
 - Proof of "incomputable"...diagonalization (Today)

2.1. Studies on recursive functions

recursive function theory

- (1) studies on what is "computation"
- (2) proof of incomputability
- (3) structural studies on a class of incomputable functions
- (4) related mathematics fields

2. 計算可能性入門

- ① 計算とは何かについての研究 「何をもって計算可能な関数というか?」
 - ・クリーネが定義した帰納的関数(recursive function)
 - ●チューリングが考えたチューリング機械(Turing machine)
- →帰納的関数全体=チューリング機械で計算可能な関数全体



計算可能性の定義...チャーチの提唱(Church's Thesis)

Chapter 2: Introduction to Computability

(1) Studies on what is computation.

"When do we call a function computable?"

- •recursive function theory by Kleene
- Turing machine theory by Turing
- the whole set of recursive functions
 - = the whole set of functions computable by Turing machines

Church's Thesis on the definition of "computability"

② 計算不可能性の証明

- 計算可能性の証明ではプログラムを作ればよい
- 計算不可能性の証明では どんなプログラムも<u>作れない</u>ことの証明:

「対角線論法」 「帰納的還元性」



- ③ 計算不可能な関数のクラスの構造的研究 難しさに応じて階層化されたクラス →構造的研究
- 4 他の数学との関連分野 数理論理学(mathematical logic)など

(2) Proof of incomputability

- Proof of computability is easy: just give a program
- to prove incomputability

must prove that no program exists...

proof tools: diagonalization recursive reducibility



(3) Structural studies on a class of incomputable functions

hierarchical class depending of hardness

→ structural studies

(4) Related mathematics fields

mathematical logic

2. 計算可能性入門

2.4. 計算不可能性の証明と対角線論法

停止問題(停止性判定問題)

入力: プログラム A とそれへの入力 x

出力: *Aへ x* を与えて実行させると(いつかは)停止するか?

ここでは1入力プログラムの停止問題のみ考えるが、この結果を多入力の場合に拡張することは可能.

(注意)プログラムも Σ^* 上にコード化可能. つまり, A も x も Σ^* 上の文字列と考えることができる.

 今日の暗黙の記法

 A
 大文字はプログラム名

 「A]
 「はプログラムのコード

 a
 小文字はプログラムコード

Chapter 2: Introduction to Computability

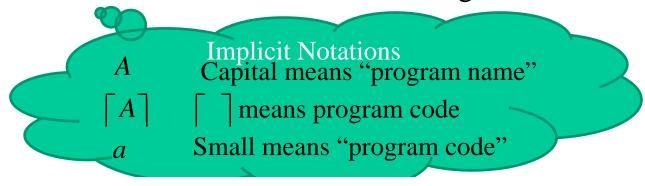
2.4. Incomputability Proof and Diagonalization Halting Problem (Problem of deciding whether it halts)

Input: a program A and an input x to it.

Output: Whether does it stop if x is given to A?

Here we only consider the problem only for one-input programs, but we can generalize the argument into the cases of multiple inputs.

(Remark) Programs are also encoded into strings on Σ^* . That is, A and x are also considered as strings on Σ^* .



各 $a, x \in \Sigma^*$ に対し,

IsProgram(*a*)

 \Leftrightarrow [aは1入力の文法的に正しい標準形プログラムのコード] eval(a, x)

$$\equiv \begin{cases} f_a(x), & \text{IsProgram}(a) \\ ?, & \text{その他のとき}. \end{cases}$$

 $f_a(x)$: コード a が表すプログラムAに入力 x を加えたときの出力の値. $(f_a(x)$ は部分関数)

定理2.16: IsProgram と eval はプログラムで実現可能.

IsProgram: コンパイラ(lint)

eval(a, x): コード a が表すプログラムに x を入力したときの

実行をシミュレートすればよい.

つまり、インタープリタ. (エミュレータ)

詳細は4.3節

for $a, x \in \Sigma^*$

IsProgram(a)

 \Leftrightarrow [a is a one-input grammatically correct standard program]

eval(a, x)

$$\equiv \begin{cases} f_{\underline{a}(x)}, & \text{if IsProgram}(a), \\ ?, & \text{otherwise.} \end{cases}$$

 $f_a(x)$: output value when an input x is given to the program A represented by the code a

Theorem 2.16: Is Program and eval are computable (programmable).

IsProgram: compiler(lint program)

eval(a, x): it suffices to simulate the behavior of the program for

a code a with an input x, i.e. interpreter or emulator

refer to Section 4.3 for detail

コードaが表現するプログラム

述語Haltの定義

各 $a, x \in \Sigma^*$ に対し Halt(a, x)

 \Leftrightarrow [IsProgram(a) \land [入力 x に対し a | は停止する.]]

Definition of a predicate Halt

for $a, x \in \Sigma^*$ Halt(a, x) \Leftrightarrow [IsProgram $(a) \land [a]$ stops for an input x]]

定理2.17 Haltは計算不可能

(証明)

背理法: Haltが計算可能だと仮定して矛盾を導く.
Haltが計算可能→Haltを計算するプログラムHが存在する.
そのHを用いて、次のようなプログラムXを作る.

```
prog X(input w: Σ*): Σ*;
label LOOP; 実際には標準形で書かれていると仮定.
begin
if H (w, w) then LOOP: goto LOOP
else halt(0) end-if
end.
```

プログラム[w]にwを入力したとき停止するかどうかを プログラムHを呼び出して判定し, 答が true なら無限ループに入り, 答が false なら0を出力して停止する, というプログラム

H:プログラム, Halt:述語

Theorem 2.17: Halt is incomputable.

(Proof)

By contradiction: Assume that Halt is computable.

Halt is computable There is a program H to compute Halt.

Using the H, we obtain the following program X.

Using the function H we check whether the program $\lfloor w \rfloor$ stops for an input w. If the answer is "HALT" then the program X enters infinite loop, and if it is "DO NOT HALT" then it stops.

H: program or function, Halt: predicate

 $x = \lceil X \rceil$ とし, x を プログラムXに入力

- (i) 無限ループに入ってしまう, or
- (ii) 0を出力して停止.

X(w)

プログラム[w] にwを入力したとき停止するか どうかをプログラムHを呼び出して判定し、 答が true なら無限ループに入り、 答が false なら0を出力して停止する

- (i) を仮定すると...
 - プログラムがループに入るから, H(x, x) = true
 - つまり X(x) は停止する⇒仮定に矛盾
- (ii) を仮定すると...
 - プログラムが終了するから、H(x, x)=false
 - つまり X(x) は停止しない⇒仮定に矛盾

どちらの場合も矛盾を生じる。 したがって「Haltは計算可能」という仮定は誤り. 証明終

H:プログラム Halt:**述語**

- Let $x = \lceil X \rceil$ and input x to the program X
 - (i) enters an infinite loop, or
 - (ii) stops normally with the output 0.

Case (i)

- •Since it enters infinite loop, $\neg Halt(x, x)$
- •at the if statement in the program X we have H(x, x)=false So, halt(0) is executed (normal termination) : contradiction Case (ii)
 - •Since it stops, Halt(x, x) is true.
 - •at the if statement in the program X we have H(x, x)=true So, it enters an infinite loop: contradiction

In either case we have a contradiction.

That is, the assumption that "Halt is computable" is wrong. End of proof

H:program or function, Halt:predicate

定理2.17の別証明(対角線論法による)

証明:

計算可能な(1引数の)関数全体の集合を F_1 とする. プログラムのコードは Σ^* の元だから、"文法的に正しいプログラムのコード" を小さい順に

$$a_1, a_2, \ldots, a_k$$
 … と(長さ優先の辞書式順序で)並べることができる. よって F_1 の関数を f_2, f_3, \ldots, f_4 と並べることができ、以下の表をえる。

Another proof of Theorem 2.17 (by diagonalization)

Proof:

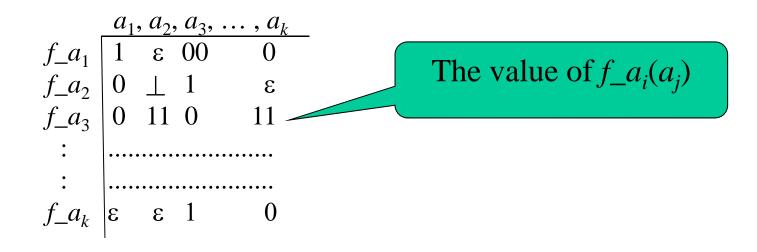
Let F_1 be a set of all computable functions (with one argument). Since each program code is in Σ^* , we can enumerate all grammatically correct program codes

$$a_1, a_2, \ldots, a_k \ldots$$

in the psuedo-lexicographical order. Thus, we can also enumerate all the functions in F_1 :

$$f_a_1, f_a_2, \ldots, f_a_k, \ldots$$

that gives the following table:



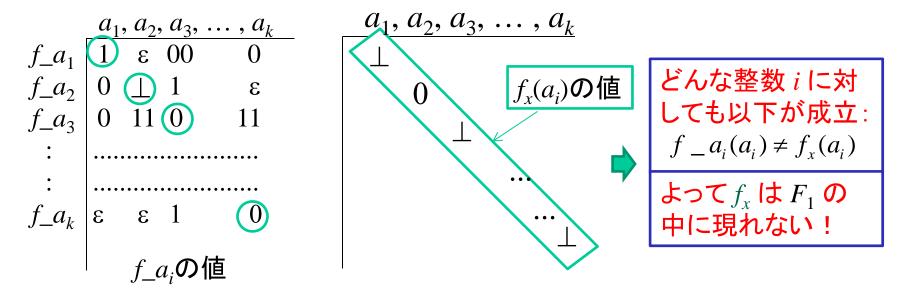
定理2.17の別証明(対角線論法による)

証明:

ここで Halt が計算可能なら、それを計算するプログラム H が存在する。 そして H を使うと以下の関数 f_x が計算可能であることがわかる。

$$f_x(a) = \bot$$
, $\mathbf{Halt}(a, a)$ のとき $= 0$, その他のとき

先の表と照らし合わせると...



よって $f_x(a)$ は F_1 の要素ではない。つまりHalt は計算可能ではない。

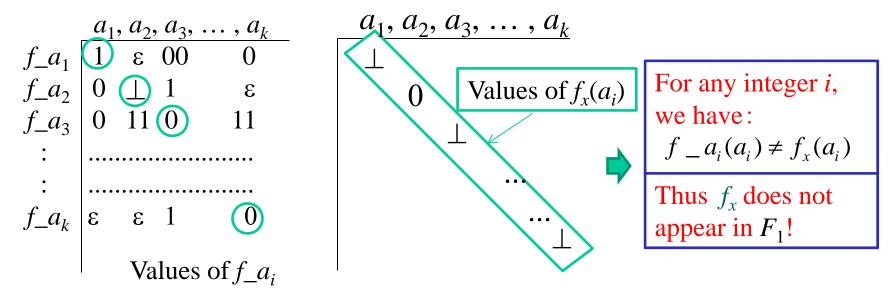
Another proof of Theorem 2.17 (by diagonalization)

Proof:

If Halt is computable, there exists a program H that computes Halt. Using H, we can compute the following function f_x .

$$f_x(a) = \underline{\perp}$$
, if Halt(a, a)
= 0, otherwise

Comparing to the table...



Hence $f_x(a)$ is not an element in F_1 . Therefore, Halt is not computable.

[関数]の個数は[計算できる関数]の個数よりも``多い"

対角線論法:

ある要素が無限集合に属さないことを示すための論法。

ある関数の集合 G が与えられたとき、その集合に属さない関数 g を構成する方法を与えている。

こうして構成したgは、対角成分がつねに異なるため、 関数集合Gには属さない。



The number of *functions* is "greater" than the number of *computable functions*.

Diagonalization

Given a set G of functions, construct a function g which does not belong to G.

対角線論法

可算無限集合: 自然数全体の集合との間に1対1対応がある集合のこと. 可算集合:有限または可算無限である集合のこと.

つまり、1つずつ要素を取り出してきて、もれなく書き並べられるもの

例1. 正の偶数全体の集合Eは可算無限である.

自然数全体の集合Nの要素 i と, Eの要素 2i を対とする1対1対応がある.

例2. 整数全体の集合Zは可算無限である.

1対1対応がある. または, Z={0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, ...}と列挙できる.

例3. 有理数全体の集合は可算無限である(なぜか?)

定理:実数全体の集合Rは非可算である.

Diagonalization

Enumerable infinite set: a set with one-to-one correspondence with the set of all natural numbers

Enumerable set: finite or enumerable infinite set. that is, a set whose elements are enumerable one by one.

Ex.1. The set E of all even positive integers is enumerable infinite. one-to-one correspondence between an element i of the set of all natural numbers and an element 2i of the set E

Ex.2. The set Z of all integers is enumerable infinite. We can enumerate them as $Z=\{0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, ...\}$.

Ex.3. The set *R* of all rational numbers is enumerable infinite. (Why?)

Theorem: The set R of all real numbers is not enumerable.

定理:実数全体の集合Rは非可算である.

0以上1未満の実数全体の集合Sが非可算であることを対角線論法で証明する. 可算であると仮定すると、すべての要素を書き並べることができる:

- $0.a_{11}a_{12}a_{13}...$
- $0.a_{21}a_{22}a_{23}...$
- $0.a_{31}a_{32}a_{33}...$
- $0.a_{41}a_{42}a_{43}...$

 $0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...$ tetel, $a_{ij} \in \{0,1,...,9\}$

上の並びで対角線上にある数に注目し、新たな無限小数

$$x = 0.b_1b_2b_3...$$

を作る. ここで.

if $a_{kk}=1$ then $b_k=2$ else $b_k=1$

としてb_kを定める.

このように作られた無限小数は明らかに0と1の間の実数である.

しかし,作り方から,上に列挙したどの要素とも等しくない(対角線の所で必ず異なる).

つまり、xはSに属さないことになり、矛盾である.

したがって、Sが可算であるという仮定に誤りがある.

$$0.a_{11}a_{12}a_{13}...$$

$$0.a_{21}a_{22}a_{23}...$$

$$0.a_{31}a_{32}a_{33}...$$

$$0.a_{41}a_{42}a_{43}...$$

$$0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...a_{kk}$$

Theorem: The set R of all real numbers is not enumerable.

Using the diagonalization we prove that the set S of all real numbers between 0 and 1 is not enumerable. By contradiction, we assume that it is enumerable:

$$0.a_{11}a_{12}a_{13}...$$

$$0.a_{21}a_{22}a_{23}...$$

$$0.a_{31}a_{32}a_{33}...$$

$$0.a_{41}a_{42}a_{43}...$$

$$0.a_{41}a_{42}a_{43}...$$

$$0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...$$

$$0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...$$

$$0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...$$

$$0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...$$

$$0.a_{k1}a_{k2}a_{k3}...$$
 where $a_{ij} \in \{0, 1, ..., 9\}$

Define a new real number x by collecting those digits in the diagonal

$$x = 0.b_1b_2b_3...$$

where b_k is defined by

if
$$a_{kk}=1$$
 then $b_k=2$ else $b_k=1$

The number x defined above is obviously between 0 and 1, but it is different from any number listed above since it is different at its diagonal position.

That is, x does not belong to S, which is a contradiction.

Therefore, our assumption that *S* is enumerable is wrong.