

- [参加型ワークショップ] STEAM 教育ってなんだろう? -

これからの『スポーツ/体育のデザイン』を考える

産業技術総合研究所 人間拡張研究センター 主任研究員
東京大学大学院 人間環境学 客員准教授 **村井昭彦** 氏

内容:様々な分野を融合する力と、創造性を伸ばすと注目を集め始めている STEAM 教育は、科学(S)・工学(T)・エンジニアリング(E)・アート(A)・数学(M)の頭文字をとった新たな教育のカタチです。その A の領域には芸術(Art)・一般教養(Arts)に加え“スポーツ/体育”が含まれます。参加者のみなさまの体験を起点に、現代のスポーツ/体育の課題について考え、それを『楽しむためのスポーツ/体育』へと転換していくためのオンラインディスカッションを行います。未来のスポーツ/体育を創るための技術や方法など、場を共有する仲間達と、共創的にデザインしてみましょう。



講師プロフィール: 東京大学大学院情報理工学系研究科知能機械情報学専攻博士課程修了、博士(情報理工学)。三菱重工、ディズニーリサーチ等を経て現職。専門はロボティクス、バイオメカニクス。JST さきがけでの「DATSURYOKU: マルチレベルな介入による運動スキル獲得支援の実現」等において、ヒトの神経・筋骨格システムにより運動生成・制御の機序を解明し、運動力学・認知的介入により運動・感覚能力を拡張する研究を行い、ヒトをより動けるようにすることを目指しています。

産業技術総合研究所 dschool 所属の様々な分野の研究者・実践者達がみなさまの議論をファシリテートします。



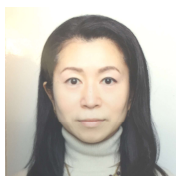
【体育学】
鷲野壮平氏



【工学】
五十嵐広希氏



【デザイン学】
上野勝義氏



【薬学】
飯山美香氏



【公共哲学】
清水充則氏



【工学】
音田弘氏



【サービス科学】
小嶋淑子氏

申込

QRコードを読み込み
フォーム入力・送信してください
URL: <https://forms.gle/TttaaPJmdxp68B328>



定員

20 名
参加費: 無料

主催

北陸先端科学技術大学院大学
永井研究室

場所

オンライン開講
(Zoom/Miro)