

知識科学に基づくイノベーションデザインセミナー

テーマ

「多元的な人間を捉える挑戦的試み

——UX デザインの視点とプロセス」

講演者： 千葉工業大学先進工学部知能メディア工学科
教授 安藤 昌也 氏

日時： 令和3年2月19日(金)19:00～21:00

実施方法： オンライン

参加希望者は下記 URL または QR コード
のフォームからお申し込みください。申し
込まれた方には事前に Zoom の URL をお
知らせします。(2月17日(水)締切)

【URL】 <https://qr.paps.jp/403jm>



講演要旨：

ユーザーの経時的な体験（UX）を重視したものづくりである「UX デザイン」は、今や多くの産業領域に広がり、一般化しつつある。それには、さまざまなデザイン手法の整備と実践事例の積み重ねにより、デザイン方法論として確立したことが背景にある。特に、人間中心設計の考え方はその基本となる考え方である。一方で、人工知能（AI）を適用したシステムが、社会のあらゆる分野に浸透しつつある。AI が発展すると多くの職業がなくなる、という議論もあるが、人間中心設計や UX デザインの観点から、どのようなシステム設計のあり方を考えるべきだろうか。本講演では、UX デザインの考え方を整理するとともに、AI 時代の UX の捉え方について、最新の研究結果を踏まえて議論する。

【共催】 科研費（挑戦的研究（開拓））「人間中心設計と人類学の対話によるシステム設計思想：HCD を多元化する挑戦的試み」

講演者略歴：

1997 年 3 月 早稲田大学政治経済学部経済学科卒業
1997 年 4 月 NTT データ通信株式会社入社
1998 年 1 月 アライド・ブレインズ株式会社 取締役・シニアコンサルタント就任
2007 年 10 月 国立情報学研究所 特任研究員
2008 年 4 月 産業技術大学院大学産業技術研究科 助教
2009 年 10 月 総合研究大学院大学文化科学研究科メディア社会文化専攻修了 博士（学術）
2011 年 4 月 千葉工業大学工学部デザイン科学科 准教授
2015 年 4 月 千葉工業大学工学部デザイン科学科 教授
2016 年 4 月 千葉工業大学先進工学部知能メディア工学科 教授

お問合せ先： 知識科学系 准教授 伊藤 泰信 (Email: itoyasu@jaist.ac.jp)